



2º E.S.O.

DEPARTAMENTO DE MATEMÁTICAS

OBJETIVOS.

- 1. Interpretar expresiones matemáticas sencillas expresadas en lenguaje matemático (numérico, gráfico, geométrico, lógico, algebraico, probabilístico)..
- 2. Expresar situaciones de la vida cotidiana utilizando formas sencillas del lenguaje matemático (numérico, gráfico, geométrico, lógico, algebraico, probabilístico).
- 3. Interpretar y analizar informaciones y contenidos en enunciados de problemas relativos a situaciones de la vida cotidiana.
- 4. Utilizar la calculadora, el cálculo mental y los algoritmos de lápiz y papel para la obtención, análisis y valoración de resultados, seleccionando la técnica más adecuada en función de los intereses (rapidez, precisión).
- 5. Comparar y ordenar con números enteros, racionales y decimales y realizar con ellos las cuatro operaciones básicas.
- 6. Expresar en forma decimal números racionales y representarlos en la recta numérica.
- 7. Utilizar los algoritmos de cálculo adecuados para operar con potencias y raíces de números enteros y racionales.
- 8. Resolver ejercicios y problemas en los que intervengan ecuaciones de primer grado e incompletas de segundo grado y situaciones de proporcionalidad simple y compuesta (directa e inversa), aplicar la proporcionalidad a la construcción e interpretación de planos, mapas y maquetas.
- 9. Resolver gráficamente sistemas de ecuaciones.
- 10. Identificar, interpretar y representar funciones de proporcionalidad directa e inversa y cuadráticas.
- 11. Identificar y utilizar técnicas sencillas de recogida de datos (recuentos) y organización (tablas y gráficas) para el análisis de la información sobre fenómenos y procesos reales.
- 12. Realizar mediciones de áreas y volúmenes de figuras planas y cuerpos geométricos utilizando los instrumentos idóneos y expresando el resultado de las mediciones en las unidades adecuadas.





- 13. Conocer los teoremas de Tales y Pitágoras y utilizarlos en la resolución de problemas.
- 14. Realizar estimaciones y aproximaciones sobre cálculos, medidas, probabilidades, etc., como procedimientos para cuantificar la realidad.
- 15. Identificar elementos matemáticos (datos numéricos, estadísticos y probabilísticos, gráficos, tablas, porcentajes, etcétera) presentes en conversaciones y medios de comunicación.
- 16. Valorar la utilidad de las matemáticas por las múltiples posibilidades de representación de la realidad mediante modelos para el análisis de sus características, propiedades y selecciones.
- 17. Conocer y disfrutar del componente lúdico, estético y creativo de las matemáticas a través de la realización de juegos (numéricos, geométricos, probabilísticos, etc.), la construcción de formas geométricas, problemas de ingenio, etc.
- 18. Utilizar con confianza sus propias habilidades matemáticas en las situaciones de la vida cotidiana que lo requieran.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

- 1. Utilizar de forma adecuada los números naturales, enteros, fraccionarios y decimales y el orden en ellos para recibir y producir información en actividades relacionadas con la vida cotidiana.
- 2. Calcular correctamente expresiones numéricas sencillas (basadas en las cuatro operaciones elementales, las potencias de exponente entero y las raíces cuadradas exactas) de números enteros, fraccionarios y decimales mediante la correcta aplicación de las reglas de prioridad y con el uso adecuado de signos y paréntesis.
- 3. Utilizar los conceptos de valor exacto y valor aproximado en la resolución de problemas (de la vida cotidiana o en un contexto matemático) y, elegir y valorar las aproximaciones adecuadas y las cotas de error permitidas según la naturaleza del problema y el grado de precisión requerido.
- 4. Plantear y resolver problemas sencillos mediante métodos numéricos, gráficos o algebraicos y comprobar la adecuación de la solución obtenida.





- 5. Manejar con soltura las distintas unidades de medida y las relaciones que pueden establecerse entre ellas.
- 6. Utilizar correctamente el factor de conversión, la regla de tres simple, el cálculo de porcentajes y la regla de tres compuesta para resolver problemas relacionados con la vida cotidiana.
- 7. Reconocer y describir los elementos básicos del plano y del espacio introduciendo el lenguaje geométrico en la vida cotidiana.
- 8. Reconocer y describir los elementos característicos de las figuras planas y de los cuerpos geométricos elementales.
- 9. Resolver correctamente problemas de la vida cotidiana en los que sea necesario aplicar las propiedades características de las figuras planas y de los cuerpos geométricos elementales.
- 10. Utilizar el teorema de Tales y los criterios de semejanza para interpretar relaciones de proporcionalidad geométrica y para construir figuras semejantes a otras, en una razón dada.
- 11. Interpretar las dimensiones reales de figuras representadas en mapas o planos, mediante el uso adecuado de las escalas..
- 12. Emplear el teorema de Pitágoras y las fórmulas adecuadas para obtener longitudes, áreas y volúmenes, en un contexto de resolución de problemas geométricos.
- 13. Representar e interpretar puntos y gráficas cartesianas de relaciones funcionales sencillas que vengan dadas a través de tablas de valores.
- 14. Intercambiar e interpretar correctamente información entre tablas de valores y gráficas que aparecen en los medios de comunicación.
- 15. Obtener e interpretar las tablas de frecuencias y el diagrama de barras, así como la media aritmética, la moda y la mediana, de una distribución discreta sencilla, con pocos datos, con ayuda de, si es preciso, una calculadora de operaciones básicas..